

Nr zgłoszenia:*

Załącznik nr 2
do Regulaminu Konkursu:
Mazowieckie Zdarzenia Muzealne –
Wierzba.

MAZOWIECKIE ZDARZENIA MUZEALNE – „WIERZBA”

Wniosek konkursowy **projekt edukacyjny**

Tytuł projektu edukacyjnego:

--

Dodatkowe informacje:

Data projektu:			
Miejsce projektu:			
Frekwencja:			
Pomysłodawca(koncepcja)			
Autor scenariusza:			
Projekt scenografii:			
Konsultacja naukowa:			
Adres internetowy projektu lub instytucji:			
Cykliczność:	TAK		NIE
Płatność:	TAK (cena biletu)		Bezpłatny
Organizator projektu:			
Adres, ul:			
Miejscowość:		Kod:	
Tel.:		fax	
e-mail:			
Liczba etatów Muzeum:			
Imię i Nazwisko Dyrektora Muzeum:			
Współorganizatorzy:			
Osoba odpowiedzialna	Kontakt:		

*Wypełnia Urząd Marszałkowski Województwa Mazowieckiego

Źródła finansowania w %:

Środki własne:	
Dotacja z Ministerstwa:	
Dotacje inne:	
Inne źródła:	
Koszt całkowity organizacji projektu (wypełnienie tego pola nie jest obowiązkowe)	

Dane Organizatora Muzeum (organ prowadzący):

Nazwa:			
Adres ul:			
Miejscowość:		Kod:	
Tel./fax			

Uczestnicy projektu, *jeśli dotyczy-* (artyści, grupy historyczne, inni wykonawcy):

Imprezy towarzyszące *jeśli dotyczy-* (proszę wymienić jakie):

- potyczki, walki, musztra.....
- stragany z pamiątkami.....
- warsztaty twórców, degustacje
- program artystyczny.....
- konkursy.....
- koncerty.....
- inne

Baza noclegowa dla gości indywidualnych:.....

Obiekty gastronomiczne dla grup zorganizowanych:.....

Inne obiekty gastronomiczne:.....

Dojazd środkami lokomocji publicznej na miejsce realizacji projektu:.....

Załączona dokumentacja:

- scenariusz
- folder
- informator
- plakat
- zaproszenie
- informacja o projekcie na własnej stronie internetowej Muzeum
- fotografie (*minimum 10 szt. - preferowane CD*)
- pocztówki lub inne gadżety towarzyszące projektowi
- materiały graficzne
- dokumentacja video
- CD
- recenzje prasowe
- inne

Opis projektu edukacyjnego – uzasadnienie zgłoszenia do konkursu (maksymalnie 2 strony)

.....

Miejscowość i data

.....

Pieczęć i podpis Wnioskodawcy